

CROQUIS DEL RECORRIDO 3D



Los arqueros se organizan en patrullas de cuatro tiradores; cada patrulla se colocará en la diana que le corresponda y saldrán todos al mismo tiempo a la orden dada desde la zona de control. Cuando se tire y se puntúe una diana, pasarán a la siguiente. Las patrullas, al llegar a la diana 20 (puente de La Mata), deberán volver hasta la diana 1, si aún no tirado esta, para ello cruzarán el puente de La Mata y volverán por el otro ramal del paseo hasta el puente central.